

CONTENIDO TEMÁTICO DEL CURSO

CÓDIGO FDTA004 CÓDIGO DE PROCESO PDTA001 VERSIÓN 3.0



NOMBRE DEL CURSO		MODALIDAD (Seleccionar opción)	DURACIÓN HRS
DISEÑO DE CONTENIDOS GRÁFICOS CON INTELIGENCIA ARTIFICIAL		Virtual	10
PLATAFORMA SÍNCRONA (en caso de curso virtual o híbrido) <small>Seleccionar opción</small>	Zoom	PLATAFORMA ASÍNCRONA (en caso de curso virtual o híbrido) <small>Seleccionar opción</small>	Google Classroom
OBJETIVO GENERAL DEL CURSO	Conocer el uso de las herramientas de inteligencia artificial de una plataforma web de diseño gráfico y composición de imágenes para la creación de contenidos visuales y audiovisuales para redes sociales.		
TIPO (S) DE COMPETENCIA <small>(Seleccionar opción)</small>	Desarrollar_habilidades		
DESCRIPCIÓN DE COMPETENCIAS A DESARROLLAR	Conoce el uso adecuado de las herramientas de inteligencia artificial de una plataforma web de diseño gráfico y composición de imágenes para la creación de contenidos visuales y audiovisuales para redes sociales.		
INSTRUMENTOS DE EVALUACIÓN <small>(Seleccionar opción)</small>	Lista de verificación		
TEMA	SUBTEMAS - ACTIVIDADES SABER - HACER	MATERIAL DIDÁCTICO / EQUIPO / HERRAMIENTAS	DURACIÓN
Apertura del curso	Registro y bienvenida	Computadora, micrófono, plataforma zoom.	00:30 hrs
	Seguridad e Higiene IECA		
	Difusión de valores IECA		
	Encuadre del curso		
	Sondeo diagnóstico		
1. Edición de imágenes con Inteligencia artificial	1.1 Borrador mágico	Computadora, micrófono, plataforma zoom, acceso a internet, cuenta PRO del software de diseño.	3:00 hrs
	1.2 Expansión mágica		
	1.3 Edición Mágica		
	1.4 Captura mágica		
	1.5 Captura de texto		
2. Estudio Mágico	2.1 Texto mágico	Computadora, micrófono, plataforma zoom, acceso a internet, cuenta PRO del software de diseño.	3:30 hrs
	2.2 Rediseño mágico		
	2.3 Efecto mágico		
	2.4 Animación mágica		
	2.5 Aplicación de propuestas de canva en diseños automáticos		
	2.6 Convertir texto a imagen		
	2.7 Convertir texto a video		
3. Aplicaciones complementarias	3.1 Uso de Type craft	Computadora, micrófono, plataforma zoom, acceso a internet, cuenta PRO del software de diseño.	2:30 hrs
	3.2 Uso de Al voice		
	3.3 Uso de Mojo al		
	3.4 Aplicaciones con tecnología de IA		
Cierre del curso	Retroalimentación	Computadora, micrófono, plataforma zoom. Google Drive para subir evidencias y formato de evaluación del IECA	00:30 hrs
	Evaluación de competencias		
	Clausura del curso		

ELABORÓ	BIBLIOGRAFÍA SUGERIDA
Edna Beatriz Peñaflores Orozco Instructor de capacitación	1. José Aurelio Pina Romero. Manual de uso de Canva. Visto en: https://www.pinae.es/wp-content/uploads/2019/12/Tutorial-Canva-Castellano.pdf . 7 de marzo de 2022 2.- Manual del usuario Gimp 2.10. visto en: https://docs.gimp.org/2.10/es/ el 7 de marzo de 2022.
	Fecha de elaboración: 10 de octubre de 2023

